

## 1я часть (базовая)

01. Линейные алгоритмы
02. Арифметические выражения
03. Оператор ветвления
04. Операторы циклов
05. Указатели, адресная арифметика, ссылки
06. Массивы (C++ массивы), поиск, сдвиги, сортировка
07. Многомерные массивы (C++ массивы)
08. Функции, передача параметров в массив
09. Рекурсия
10. Алгоритмы поиска (линейный, в ширину, в глубину)
11. Алгоритм быстрой сортировки
12. Структуры
13. Геометрические задачи, требующие использование структур
14. Списки, очереди, стеки
15. Строки в C++

## 2я часть (дополнительная)

01. Введение в ООП, принципы ООП
02. Описание классов, создание объектов
03. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм
04. Шаблоны
05. Перегрузка операторов
06. Дружественные классы
07. Контейнеры STL
08. Исключения, обработка исключений
09. Битовые операции
10. Вычислительные потоки
11. Синхронизация потоков, мьютексы
12. Параллельные вычисления
13. Атомарные величины